Мили

Базовые удары:

1. Быстрый удар
2. Средний удар
3. Медленный удар

АОЕ:

1. Конус
2. Вертухан
3. Волна

Контроль:

1. Откидывает
2. Замедло
3. Стан

ПУШКА:

1. Волна-замедло
2. ЧАРДЖ-стан
3. ТУНДЕРКЛАП

Агонь

Базовые удары:

1. Очередь (45, 90, 135)
2. Одиночный(45, 90, 135)
3. Прицельный(45, 90, 135)

АОЕ:

1. Выстрел грены(45, 90, 135)
2. Волна(Рокетный ливень)(45, 90, 135)
3. Вертухан

Контроль:

1. Откидывает
2. Замедло
3. Стан

ПУШКА:

1. Волна-замедло(45, 90, 135)
2. Рокетджамп-стан(45)
3. ТУНДЕРКЛАП(0)
4. Грена-стан(45, 90, 135)

Какбы магия

Базовые касты:

1. Быстрый каст(45, 90, 135)
2. Средний каст(45, 90, 135)
3. Медленный каст(45, 90, 135)

АОЕ:

1. Конус
2. Вертухан
3. Волна
4. Аое по концентрации народу

Контроль:

1. Откидывает
2. Замедло
3. Стан

ПУШКА:

1. Вертуха + шанс замарозки
2. Цепной вертухан
3. Вертухан + дот

Без категории:

1. Щит физика
2. Щит стихия
3. Щит миксушечка